

Основные графические примитивы.

SetPixel(x, y, color) ; Закрашивает один пиксел с координатами (x, y) цветом color.

MoveTo(x, y) ; Передвигает невидимое перо к точке с координатами (x, y); эта функция работает в паре с функцией LineTo(x, y).

LineTo(x, y) ; Рисует отрезок от текущего положения пера до точки (x, y); координаты пера при этом также становятся равными (x, y).

Line(x1, y1, x2, y2) ; Рисует отрезок с началом в точке (x1, y1) и концом в точке (x2, y2).

Circle(x, y, r) ; Рисует окружность с центром в точке (x, y) и радиусом r.

Ellipse(x1, y1, x2, y2) ; Рисует эллипс, заданный своим описанным прямоугольником с координатами противоположных вершин (x1, y1) и (x2, y2).

Rectangle(x1, y1, x2, y2) ; Рисует прямоугольник, заданный координатами противоположных вершин (x1, y1) и (x2, y2)..

Arc(x, y, r, a1, a2) ; Рисует дугу окружности с центром в точке (x, y) и радиусом r, заключенной между двумя лучами, образующими углы a1 и a2 с осью OX (a1 и a2 – вещественные, задаются в градусах и отсчитываются против часовой стрелки).

Pie(x, y, r, a1, a2) ; Рисует сектор окружности, ограниченный дугой (параметры процедуры имеют тот же смысл, что и в процедуре Arc).

Chord(x, y, r, a1, a2) ; Рисует фигуру, ограниченную дугой окружности и отрезком, соединяющим ее концы (параметры процедуры имеют тот же смысл, что и в процедуре Arc).

TextOut(x, y, 'текст') ; Выводит строку s в позицию (x, y) (точка (x, y) задает верхний левый угол прямоугольника, который будет содержать текст).

FloodFill(x, y, color) ; Заливает область одного цвета цветом color, начиная с точки (x, y).

Основные графические примитивы.

Стандартные цвета задаются символическими константами:

clBlack – черный	clAqua – бирюзовый
clPurple – фиолетовый	clOlive – оливковый
clWhite – белый	clFuchsia – сиреневый
clMaroon – темно-красный	clTeal – сине-зеленый
clRed – красный	clGray – темно-серый
clNavy – темно-синий	clLime – ярко-зеленый
clGreen – зеленый	clMoneyGreen – цвет зеленых денег
clBrown – коричневый	clLtGray – светло-серый
clBlue – синий	clDkGray – темно-серый
clSkyBlue – голубой	clMedGray – серый
clYellow – желтый	clSilver – серебряный
clCream – кремовый	

В место константы можно использовать функцию **RGB(r, g, b)** ;

Возвращает целое значение, являющееся кодом цвета, который содержит красную, зеленую и синюю составляющие с интенсивностями r, g и b соответственно (r, g и b – целые в диапазоне от 0 до 255, причем, 0 соответствует минимальной интенсивности, 255 – максимальной).

Действия с пером (рисование) и кистью (закраска) .

SetPenColor(color) ;

Устанавливает цвет пера, задаваемый параметром color.






SetPenWidth(w) ;

Устанавливает ширину пера, равную *w* пикселям.

SetPenStyle (ps) ;

Устанавливает стиль пера, задаваемый параметром *ps*.

Стили пера задаются следующими именованными константами:

<code>psSolid</code>	
<code>psClear</code>	
<code>psDash</code>	
<code>psDot</code>	
<code>psDashDot</code>	
<code>psDashDotDot</code>	


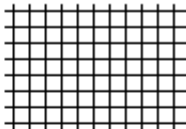
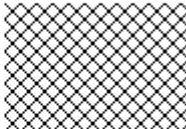
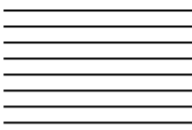

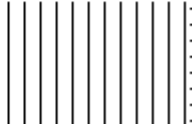

SetBrushColor (color) ;

Устанавливает цвет кисти, задаваемый параметром *color*.

SetBrushStyle (bs) ;

Устанавливает стиль кисти, задаваемый параметром *bs*.

Стили кисти задаются следующими именованными константами:

<code>bsSolid</code>		<code>bsCross</code>	
<code>bsClear</code>		<code>bsDiagCross</code>	
<code>bsHorizontal</code>		<code>bsBDiagonal</code>	
<code>bsVertical</code>		<code>bsFDiagonal</code>	

Вывод текста в графическом режиме.

SetFontColor (color) ; Устанавливает цвет шрифта.

SetFontSize (sz) ; Устанавливает размер шрифта в пунктах.

SetFontName (шрифт) ;

По умолчанию установлен шрифт, имеющий наименование MS Sans Serif.

Наиболее распространенные шрифты – это Times, Arial и Courier New.

Наименование шрифта можно набирать без учета регистра.

SetFontStyle (fs) ; Устанавливает стиль шрифта.

Стили шрифта задаются следующими именованными константами:

`fsNormal` – обычный;

`fsBold` – жирный;

`fsItalic` – наклонный;

`fsBoldItalic` – жирный наклонный;

`fsUnderline` – подчеркнутый;

`fsBoldUnderline` – жирный подчеркнутый;

`fsItalicUnderline` – наклонный подчеркнутый;

`fsBoldItalicUnderline` – жирный наклонный подчеркнутый.