

Всероссийская олимпиада школьников
Муниципальный этап
9-11 классы

Задача №1. Стабильная машина

Ученый-исследователь в таблицу последовательно записывал результаты испытаний работы новой машины. Результатом каждого испытания является некоторое целое положительное число. Машина работает тем стабильнее, чем меньше перепад значений соседних испытаний.

Требуется: написать программу, определяющую по предложенным данным максимальный перепад значений соседних испытаний, и вывести их номера. Если таких пар испытаний несколько, то вывести номера всех в порядке возрастания

Входные данные: Первое число N ($0 < N < 32767$) – количество испытаний, далее N целых значений H_n ($0 < H_n < 32767$) – результаты испытаний

Выходные данные: Построчно пары чисел – номера пар испытаний с максимальным перепадом значений.

Ограничение по времени, сек.	1
Ограничение по памяти, мегабайт	1

Входные данные	Выходные данные
5	2 3
5	3 4
6	
8	
10	
9	

Возможное решение на C++

```

#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    int a[n+1];
    int d = 0;
    cin >> a[1];
    for ( int i = 2; i <=n; i++)
        {
            cin >> a[i];
            if ( abs(a[i]-a[i-1]) > d) d = abs(a[i]-a[i-1]);
        }

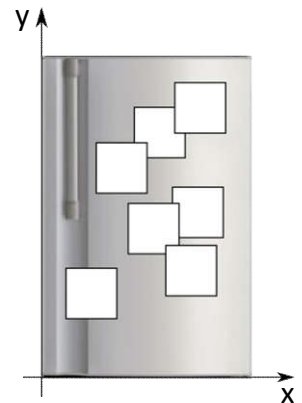
    for ( int i = 2; i <=n; i++)
        if ( abs(a[i]-a[i-1]) == d) cout << i-1 << " " << i << endl;

    return 0;
}

```

Задача №2. Доска для записей

На пробковую доску крепятся записки. Записка представляет собой квадратный листочек со стороной a . Положение записки определяется координатами её верхнего левого угла в декартовой прямоугольной системе координат дверцы холодильника. Все записки для красоты имеют одинаковые размеры.



Требуется: написать программу, определяющую площадь видимой области записок.

Входные данные: Первые два целых числа, разделённых пробелом: n ($0 < n < 100$) – количество записок и a ($0 < a < 10$) – длина её стороны, далее n пар чисел x, y ($0 < x, y < 65535$), разделённых пробелом – целые координаты верхнего левого угла каждой записки.

Выходные данные: одно целое число – площадь видимой области поверхности записок.

Ограничение по времени, сек.	1
Ограничение по памяти, мегабайт	1

Входные данные	Выходные данные
3 2	10
1 4	
2 3	

Идея возможного решения

Воспользуемся тем, что координаты левого верхнего угла листочка и длина его стороны – целые числа. Разобьем каждый листочек на квадратики 1x1 и будем в массив записывать пары координат левого верхнего угла каждого единичного квадратика. Отсортируем все квадратики по координате x, а при равенстве координат x, по координате y. А далее посчитаем число разных квадратиков.

Решение:

```

program probl;
  type coord = record x,y: word; end;
  var fin, fout: text;
      n,d,i,j,count,kx,ky: integer;
      a: array of coord;
      b,c: coord;
BEGIN
  count := 1; SetLength(a, count);
  AssignFile(fin, 'input.txt'); reset(fin);
  readln(fin, n, d);
  for i := 1 to n do begin
  //Читаем очередную координату
    readln(fin, b.x, b.y);
    if i = 1 then a[0] := b;
  //Записываем в массив при условии, если такой нет
  //координаты всех блоков (1x1) листочка
    for kx := 0 to d-1 do for ky := 0 to d-1 do begin
  //т.к. базовая точка верхний-левый угол, то x - плюс, y - минус
    c.x := b.x + kx; c.y := b.y - ky;
    j := 0;
    while (j < count) and (a[j] <> c) do inc(j);
    if j = count then begin
      inc(count); SetLength(a, count);
      a[count-1] := c;
    end;
  end;
  end;
  CloseFile(fin);
  //Вывод результата
  AssignFile(fout, 'output.txt'); rewrite(fout);
  write(fout, count);
  CloseFile(fout);
END.

```

Задача №3. S-палиндромы

Палиндром – это число, которое слева-направо и справа-налево читается одинаково. Например, 121, 3223, 4 – палиндромы. Число называется s-палиндромом, если его сумма цифр является палиндромом, причём само исходное число таковым не является. Например, таким s-палиндромом является число 137, так как его сумма цифр равна 11. Число 11 – палиндром, так как читается одинаково слева-направо и наоборот. Число 22 уже не будет s-палиндромом (несмотря на то, что сумма цифр – 4 – палиндром), так как само является палиндромом. Требуется написать программу, выводящую все s-палиндромы в указанном интервале.

Входные данные

В первой строке – два натуральных числа a, b ($1 \leq a, b \leq 32767$) – интервал чисел для поиска s-палиндромов.

Выходные данные

Выходной файл должен содержать N строк – числа s-палиндромы в интервале $[a, b]$ (включая a и b), либо сообщение «NO», если таковых нет.

Ограничение по времени, сек.	2
Ограничение по памяти, мегабайт	1

Пример

Входные данные	Выходные данные
820 840	821 830

Решение

Для решения задачи потребуется два фрагмента алгоритма. Первый (представлен в цикле) – предназначен для нахождения суммы цифр в числе. Второй (оформлен в виде функции `pol`) – определение факта принадлежности числа к палиндромам.

Таким образом, пример решения может принять следующую форму.

```
//Функция определения является ли число палиндромом
function pol(st: integer): boolean;
begin
  var s := IntToStr(st);
  result := true;
  for var i :=1 to s.Length div 2 do
    if s[i] <> s[s.Length-i+1] then begin
      result := false; break;
    end;
  end;
end;
//--- ОСНОВНАЯ ПРОГРАММА
begin
  var a,b,sm: integer;
  var n: integer = 0;
  //Чтение исходных данных
```

```

var f := OpenRead('palind.in');
read(f,a,b); f.Close;
f := OpenWrite('palind.out');
//Решение задачи. Перебор чисел от a до b
for var i := a to b do begin
  sm := 0;
  if not pol(i) then begin
//Находим сумму цифр числа
    for var j := 1 to IntToStr(i).Length do
      sm += StrToInt(IntToStr(i)[j]);
    if pol(sm) then begin writeln(f,i); n += 1; end;
  end;
end;
//Проверяем счётчик количества недопалиндромов
if n = 0 then writeln(f,'NO');
f.Close;
end.

```

Задача №4. Учет трафика

Сотовый оператор чтобы привлечь клиентов, каждый месяц дарит пакет не тарифицируемых минут и сообщений, взимая при этом плату за все разговоры и сообщения сверх подарка. Оператор предоставляет ежемесячный отчет о разговорах и сообщениях, чтобы пользователь мог легко убедиться в честности оператора и правильности выставленного счёта.

Требуется помочь пользователю рассчитать требуемую для оплаты сумму.

Входные данные

В первой строке одно число N ($1 \leq N \leq 10^3$) – число записей о звонках и сообщениях. Вторая строка содержит два целых P_1 и P_2 и два вещественных S_1 и S_2 числа, разделённых пробелами ($1 \leq P_1, P_2, S_1, S_2 \leq 10^4$). P_1 и P_2 – не тарифицируемое (подарочное) количество минут и SMS соответственно. S_1 и S_2 – стоимость минуты и стоимость SMS соответственно.

Далее N строк – информация о звонках и сообщениях. Для звонка: дата, время, длительность звонка в формате ММ:SS. Для сообщения: дата, время отсылки сообщения и кодовый текст «SMS». Формат даты DD.ММ.YYYY, формат времени HH:MM:SS.

Выходные данные

Выходной файл должен содержать одно число – необходимая сумма оплаты с точностью до копейки.

Ограничение по времени, сек.	1
------------------------------	---

Пример

Входные данные	Выходные данные
7 10 3 1.20 0.53 01.11.2017 09:10:01 SMS 01.11.2017 10:03:57 SMS 02.11.2017 11:14:03 02:10 05.11.2017 13:12:56 SMS 06.11.2017 08:12:12 03:50 06.11.2017 17:55:21 04:34 30.11.2017 12:19:38 SMS	1.21

Решение

Основой при решении задачи является аккуратность в обработке предлагаемых данных. Обратим внимание на некоторые моменты. Во-первых, строк с информацией о звонке и о SMS имеют различие в длине. Во-вторых, оперировать с информацией о длительности звонков удобнее в секундах.

На языке Pascal решение может принять следующий вид:

```
var p1,p2,n,nsms,nring: integer; s1,s2,pr: real;
    s: string;
BEGIN
//Чтение исходных данных
  var f: text := OpenRead('mobil.in');
  readln(f,n); readln(f,p1,p2,s1,s2);
//Инициализация счётчиков количества SMS, длительности звонков в
//секундах
  nsms := 0; nring := 0;
//Чтение данных о звонках и SMS
  for var i: integer := 1 to n do begin
    readln(f,s);
    s := copy(s,21,length(s)-20);
    if length(s)=3 then nsms += 1
    else
      nring += StrToInt(copy(s,1,2))*60 + StrToInt(copy(s,4,2))
  end;
  CloseFile(f);
//Расчёт оплаты с учётом подаренных пакетов
  if nsms > p2 then pr := (nsms-p2) * s2;
  if nring/60 > p1 then pr += (nring-p1*60) * s1/60;
//Вывод результата
```

```
f := OpenWrite('mobil.out');
writeln(f, pr:1:2); CloseFile(f);
END.
```

Задача №5. Игры для умных детей

В магазине «Умный ребенок» предлагается следующая игра. Полем для игры выступает полоска, разделённая на квадраты. В каждом квадрате полоски написано некоторое натуральное число. Игрок в начальный момент времени ставит фишку перед первым квадратом и может совершать следующие движения: поставить фишку на следующий квадрат или перепрыгнуть квадрат. Попадая на определённый квадрат полоски, игрок прибавляет к своему счёту число, написанное в квадрате, на который он попал. До начала игры счёт игрока равен нулю. Задача игрока «пройти» полоску, набрав минимальное количество очков.

2	1	1	5	1
---	---	---	---	---

Требуется определить минимальную сумму баллов, за которую игрок может пройти полоску.

Ограничение по времени, сек.	1
Ограничение по памяти, мегабайт	1

Формат входных данных

В первой строке одно число N ($2 \leq N \leq 20$) – длина полоски (количество квадратов). Во второй строке N натуральных чисел $[1; 100]$ – последовательно значения, написанные на квадратах.

Формат выходных данных

Выходной файл должен содержать одно число – минимальная сумма баллов, за которую можно пройти игру.

Пример

Входные данные	Выходные данные
5 2 1 1 5 1	3

Решение

Один из вариантов сводится к перебору возможных путей прохода по игровой дорожке. При этом сумма баллов прохождения по этому пути

становится предметом для выявления минимального путём сравнения с предыдущим значением.

В предложенном варианте решения перебираются все теоретически возможные пути (функция NextPath), а каждый путь оценивается на соответствие условию задачи (функция Test).

На языке Pascal решение может принять следующий вид:

```
var d: array of integer; n: integer;
//Функция позволяет сгенерировать следующий маршрут движения по
//полю: 1 - клетка на которую прыгаем, 0 - клетка через которую
//прыгаем.
function NextPath(a: string): string;
begin
  for var i:integer := length(a) downto 1 do
    if a[i] = '1' then a[i] := '0' else begin
      a[i] := '1'; break;
    end;
  result := a;
end;
//Функция проверки на соответствие маршрута, описанным в задаче
//граничным условиям
function Test(s: string): boolean;
begin
  for var i: integer := 1 to length(s)-1 do
    if (s[i]='0')and(s[i+1]='0') then
      begin Result := false; exit; end;
  Result := true;
end;
//Функция определения суммы значений при прохождении
//по пути (аргумент)
function SumPath(s: string): integer;
begin
  var sm: integer := 0;
  for i: integer := 1 to length(s) do
    if s[i] = '1' then sm += d[i-1];
  result := sm;
end;

var sm,rmin: longint;
BEGIN
  var f: text := OpenRead('game.in');
  //Чтение данных из файла в массив d
  readln(f,n); SetLength(d,n);
  for var i: integer := 0 to n-1 do read(f,d[i]);
  CloseFile(f);
  //Определяемся с начальным значением минимального rmin
  if n = 2 then rmin := min(d[0],d[1]) else rmin := 2000;
  //Начинаем подготовку к перебору возможных путей
  if n > 2 then begin
    var st: string := ''; var stfin: string := '';
    for var i: integer := 1 to n-2 do st := st+'0';
```



```
    stfin := '00'+st; st := '01'+st;
//Начинаем перебор возможных путей
Repeat
//Если путь соответствует условиям задачи, то ищем сумму
    if Test(st) then begin
        sm := SumPath(st);
//Выбираем минимальную сумму
        if sm < rmin then rmin := sm;
    end;
    st := NextPath(st)
until st = stfin;
end;
//Вывод результата
f := OpenWrite('game.out'); write(f,rmin); CloseFile(f);
END.
```