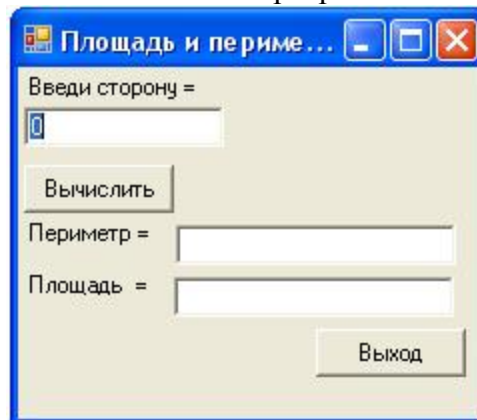


Опорный конспект «Графический интерфейс средствами FormsABC» Линейная вычислительная программа

Примерный вид простейшей вычислительной программы.



Структура программы:

```
Uses FormsABC;
var // раздел описания переменных и
    // и размещение элементов на форме
procedure MyClick_1;
begin
    // событие при нажатии кнопки 1
end;

procedure MyClick_2;
begin
    // событие при нажатии кнопки 2
end;

begin
    // настройка элементов
    // подключение кнопок
end.
```

1. Раздел создания (описания, размещения) элементов на форме.

Описание элемента	Внешний вид
<code>a1 := new RealField('Введи сторону =');</code> окно ввода дробных чисел, результат лежит в переменной a1	
<code>ok1 := new Button('Вычислить');</code> кнопка с надписью	
<code>t2 := new TextLabel('Периметр =');</code> надпись на форме	
<code>tb1 := new TextBox;</code> окно ввода/вывода (без надписи)	
<code>f1 := new FlowBreak;</code> переход на новую строку	
<code>s1 := new Space(140);</code> отступ 140 пикселей вправо от левого края формы для следующего элемента	

2. Настройка элементов.

Настраиваем форму

```
MainForm.Title := 'Площадь и периметр квадрата ';
MainForm.SetSize(240,210);
MainForm.CenterOnScreen;
```

Здесь мы настроили заголовок формы, размер формы, и положение в центре экрана при запуске.

Настраиваем окна ввода/вывода

```
имя_окна.длина:=размер;
имя_окна.ширина:=размер;
```

```
tb1.Width:=140;
tb1.Height:=20;
```

Связывание кнопки и события

```
имя_кнопки.Click+=имя_процедуры;
```

```
ok1.Click += MyClick_1;
```

3. Процедура вычисления

```
a:=a1.Value; //перекладываем число введенное пользователем в
              //«обычную» переменную
s:=a*a; // вычисляем площадь и периметр
p:=4*a;
tb1.Text:=p.ToString; // выводим результат вычисления в окно
tb2.Text:=s.ToString; //вода/вывода, предварительно преобразовав
//его в строковый тип
```

Программа целиком:

```
Uses FormsABC;
var a,s,p:real;
    a1 := new RealField('Введи сторону =');
    f1 := new FlowBreak; //переход на новую строку
    ok1 := new Button('Вычислить');
    f2 := new FlowBreak; //переход на новую строку
    t1 := new TextLabel('Периметр = ');
    tb1 := new TextBox;
    f3 := new FlowBreak; //переход на новую строку
    t2 := new TextLabel('Площадь = ');
    tb2 := new TextBox;
    s1 := new Space(140);
    ok2 := new Button('Выход');

procedure MyClick_1;
begin
    a:=a1.Value;
    s:=a*a;
    p:=4*a;
    tb1.Text:=p.ToString;
```

```
    tb2.Text:=s.ToString;
end;

procedure MyClick_2;
begin
    MainForm.Close;//закрытие формы
end;

begin
    MainForm.Title := 'Площадь и периметр квадрата ';
    MainForm.SetSize(240,210);
    MainForm.CenterOnScreen;
    tb1.Width:=140;
    tb1.Height:=20;
    tb2.Width:=140;
    tb2.Height:=20;
    ok1.Click += MyClick_1;
    ok2.Click += MyClick_2;
end.
```