

Использование ABCButtons

Все программы, использующие модуль должны иметь следующий вид:

```
uses GraphABC, ABCButtons;  
var  
  //объявление кнопок  
begin  
  
end.
```

Класс ButtonABC

ABCButton - класс кнопки.

- Декларировать в секции var кнопку можно так:

```
name:ButtonABC;
```

name - имя кнопки;

- Инициализировать с помощью new кнопку можно следующим образом:

```
name:=new ButtonABC (x, y, w, h, t, c);
```

x, y - координаты левого верхнего угла кнопки; w, h - ширина и высота кнопки соответственно; t - текст на кнопке; c - цвет кнопки.

Свойство	Значение
Text	Текст на кнопке.
Filled	Заполнена ли цветом кнопка (true, false).
Color	Цвет внутренности кнопки.
FontColor	Цвет текста кнопки.
Visible	Видимость кнопки (true, false).
TextVisible	Видимость текста на кнопке (true, false).

Курсор

Параметры x и y в обработчиках `OnMouseDown`, `OnMouseUp` и `OnMouseMove` определяют координаты курсора мыши в момент наступления события.

Привязка обработчиков событий

Чтобы выполнялась некоторая процедура при нажатии на кнопку пишите:

```
a.OnClick:=p;
```

a - имя кнопки, p - процедура, которая выполниться по нажатию на кнопку a .

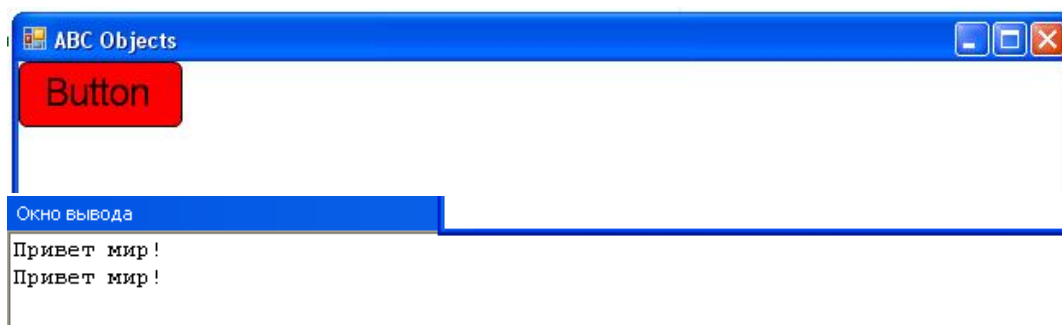
Окно GraphABC

`GraphABCWindow` - класс главного единственного графического окна.

Процедура	Значение
<code>GraphABCWindow.SetSize(x,y)</code>	Устанавливает размер окна xx в пикселях.
<code>SetWindowIsFixedSize(x)</code>	Устанавливает, возможно ли изменять размер окна или нет. <ul style="list-style-type: none"> $k=true$ - окно имеет фиксированный размер $k=false$ - размер окна можно изменять

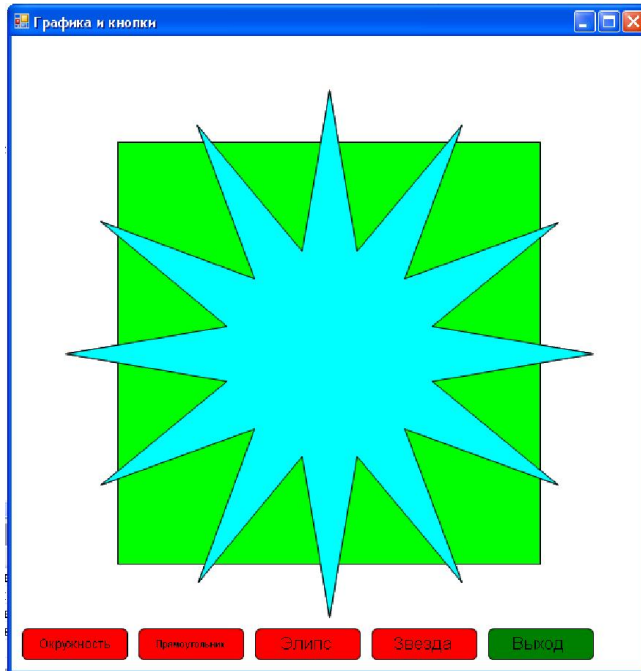
Примеры программы

Вывод "Привет мир!" по щелчку на кнопку.



```
uses GraphABC, ABCButtons;
var a:ButtonABC;
procedure p():=system.console.writeline('Привет мир!');
begin
  a:=new ButtonABC(0,0,100,40,'Button',clred);
  a.OnClick:=p;
end.
```

Вывод различных фигур по щелчку на различные кнопки.



```

Uses GraphABC, ABCObjects, ABCButtons;
var f1:CircleABC;
      k1:RectangleABC;
      f2:EllipseABC;
      f3:StarABC;
      a, a1, a2, a3, a4:ButtonABC;

procedure p() := f1 := new CircleABC(300, 300, 200, clred);

procedure p1() := k1 := new RectangleABC(100, 100, 400, 400, rgb(0, 255, 0));

procedure p2() := f2 := new EllipseABC(150, 100, 250, 400, rgb(255, 255, 0));

procedure p3();
begin
  f3 := new StarABC(300, 300, 100, 250, 12, rgb(0, 255, 255));
end;

procedure p4();
begin
  window.Close;
end;

begin
window.Title := 'Графика и кнопки';
Window.Width := 600;
Window.Height := 600;

a := new ButtonABC(10, 560, 100, 30, 'Окружность', clred);
a.OnClick := p;

a1 := new ButtonABC(120, 560, 100, 30, 'Прямоугольник', clred);
a1.OnClick := p1;

a2 := new ButtonABC(230, 560, 100, 30, 'Эллипс', clred);
a2.OnClick := p2;

a3 := new ButtonABC(340, 560, 100, 30, 'Звезда', clred);
a3.OnClick := p3;

```

```
a4:=new ButtonABC(450,560,100,30,'Выход',clGreen);  
a4.OnClick:=p4;
```

end.

Оригинал:

http://ru.wikibooks.nym.su/wiki/GUI_Help/Web_%D1%81%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BA%D0%B0_%D0%BF%D0%BE_%D0%BC%D0%BE%D0%B4%D1%83%D0%BB%D1%8E_ABCButtons