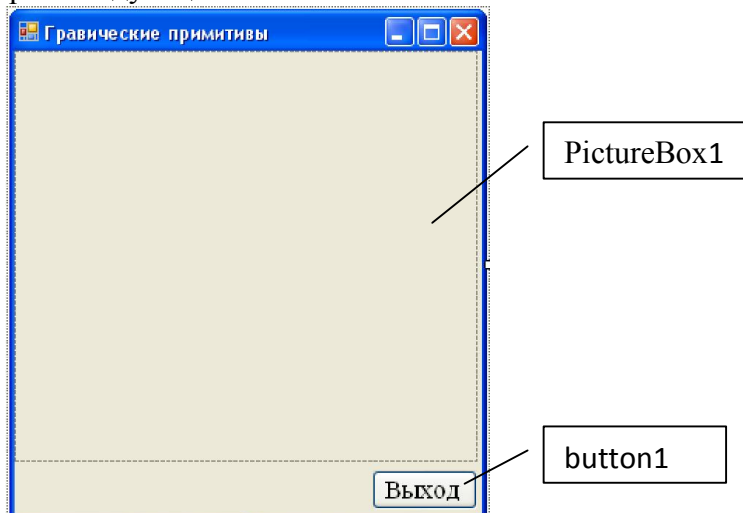
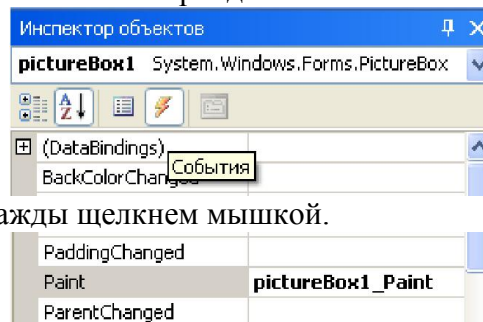


## Рисование графическими командами библиотеки System.Drawing в PascalABC.NET

Пространство имен System.Drawing обеспечивает доступ к функциональным возможностям графического интерфейса GDI+ Windows. Класс Graphics предоставляет методы рисования на устройстве отображения. Рассмотрим простейшие команды рисования. Разместим на форме следующие элементы.



Создадим событие рисования на PictureBox. Если создать событие рисования привязав его к кнопке, то при сворачивании и разворачивании формы, изображение пропадает. Для этого выделим на форме PictureBox и перейдем в список событий инспектора объектов.



Напротив события Paint дважды щелкнем мышкой.

Создадим событие pictureBox1\_Paint. В тексте программы появится процедура. В ней будем писать команды рисования.

```
procedure Form1.pictureBox1_Paint(sender: Object; e: PaintEventArgs);
begin
    // здесь будут команды рисования
end;
```

Рассмотрим основные команды. На самом деле их гораздо больше. Для этого надо изучить справочную систему System.Drawing.

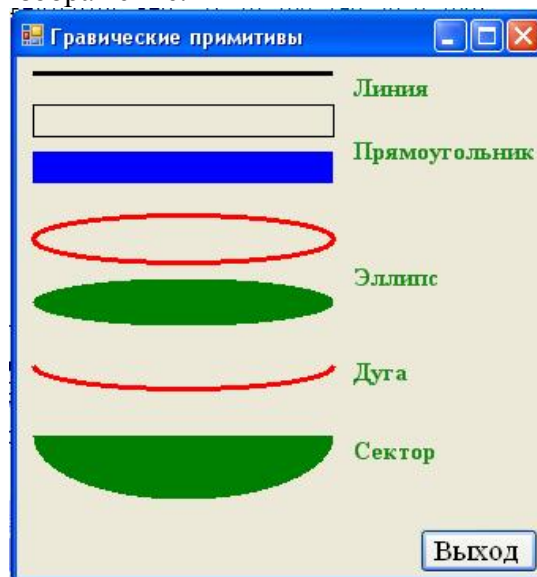
```
// создадим объект класса Graphics
var g:=e.Graphics;
// линия
g.DrawLine(new Pen(Color.Black, 3), 10, 10, 200, 10);
// прямоугольник нижний левый угол длина и высота
g.DrawRectangle(System.Drawing.Pens.Black, 10, 30, 190, 20);
// закрашенный прямоугольник
g.FillRectangle(System.Drawing.Brushes.Blue,10,60,190,20);
// эллипс (окружность)
g.DrawEllipse(new Pen(Color.Red, 3),10,100,190,30);
```

```

// закрашенный эллипс
g.FillEllipse(System.Drawing.Brushes.Green,10,140,190,30);
// дуга в прямоугольнике,
//0 и 180 это градусы рисует по часовой стрелке
g.DrawArc(new Pen(Color.Red, 3),10,180,190,30,0,180);
// закрашенный сектор
g.FillPie(System.Drawing.Brushes.Green,10,200,190,80,0,180);
// устанавливаем шрифт, размер и стиль
var f:=new System.Drawing.Font ( 'Times New Roman' , 12 ,
System.Drawing.FontStyle.Bold );
// устанавливаем цвет
var f1:=System.Drawing.Brushes.Green;
// выводим надписи
g.DrawString('Линия ',f ,f1 ,210,10);
g.DrawString('Прямоугольник ',f ,f1 ,210,50);
g.DrawString('Эллипс ',f ,f1 ,210,130);
g.DrawString('Дуга ',f ,f1 ,210,190);
g.DrawString('Сектор ',f ,f1 ,210,240);

```

Должно получиться такое изображение.



В качестве дополнения. Команды можно вводить и так:

```
e.Graphics.FillRectangle(System.Drawing.Brushes.Blue,10,140,120,50);
```

Полностью прописывая создаваемый объект, но рассмотренный нами вариант, нагляднее и проще.