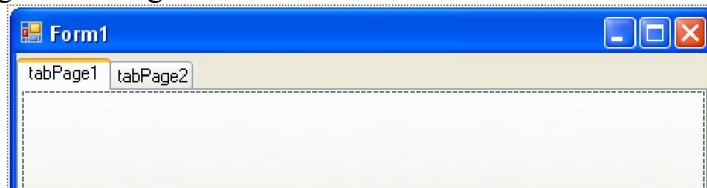
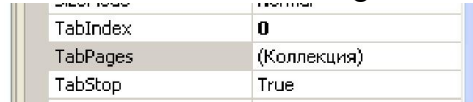


Панель вкладок TabControl. Создаем программу - тест.

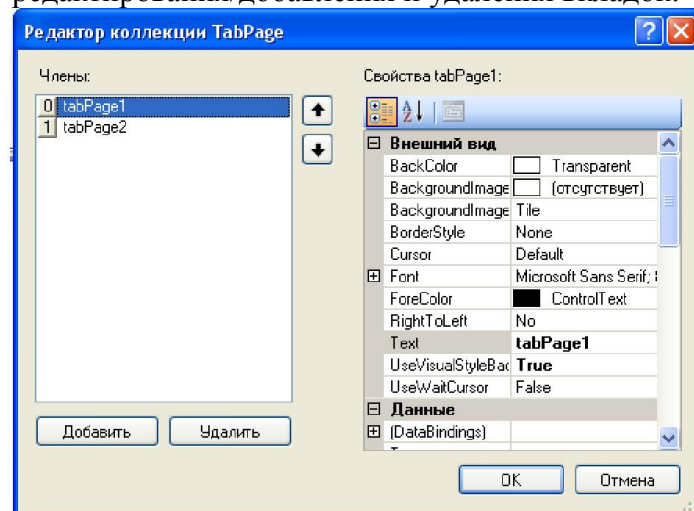
Чтобы настроить вкладки элемента TabControl используем свойство TabPages. При переносе элемента TabControl с панели инструментов на форму по умолчанию создаются две вкладки - tabPage1 и tabPage2.



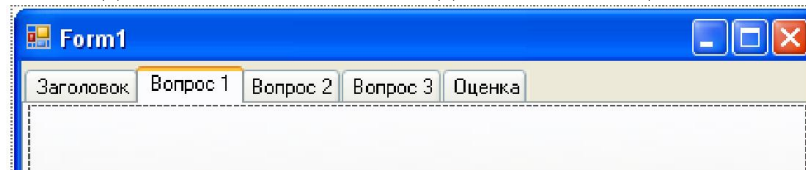
Изменим их отображение с помощью свойства TabPages:



Нам откроется окно редактирования/добавления и удаления вкладок:



Каждая вкладка представляет своего рода панель, на которую мы можем добавить другие элементы управления, а также заголовок, с помощью которого мы можем переключаться по вкладкам. Текст заголовка задается с помощью свойства Text.



На основе этих вкладок создадим простейшую программу тест.

Опишем глобальную переменную для хранения количества правильных ответов.

```
var b:=0;
```

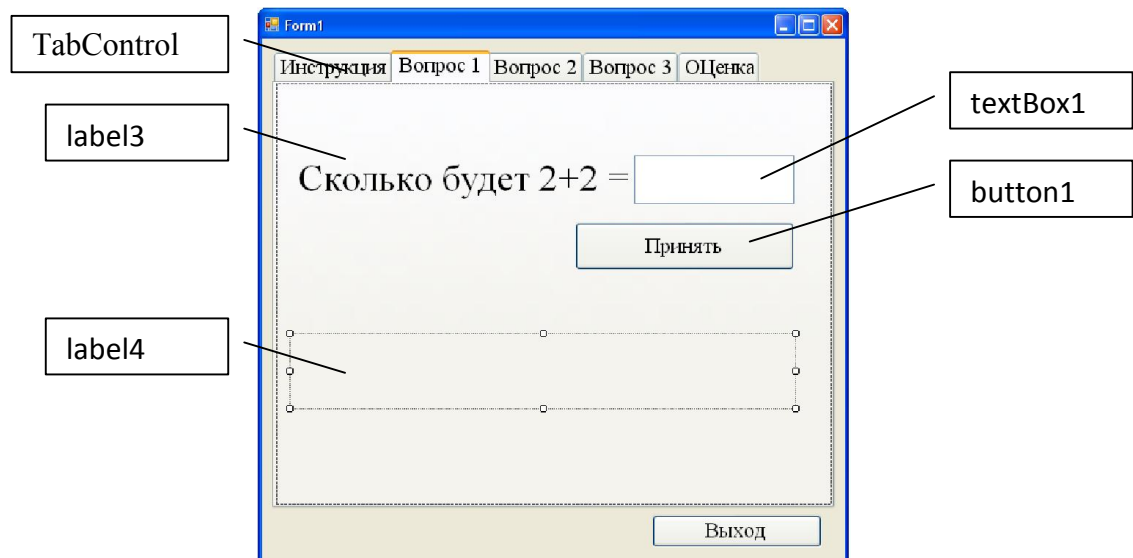
Вспользовавшись автоопределением типа переменной.

В тесте мы будем использовать три типа вопросов (точнее три типа вариантов ответа на вопрос)

1. Ответ вводится в виде числа, слова. При создании серьезных проектов надо учитывать, что слово пользователь может вводить разными регистрами, поэтому варианты ответа можно включить через связку Or. Например, так:

```
if (textbox1.Text='Кот') or (textbox1.Text='кот') or  
(textbox1.Text='KOT') then ...
```

Размести на вкладке следующие элементы. Номера элементов могут быть другие. Все зависит от количества ранее установленных элементов.



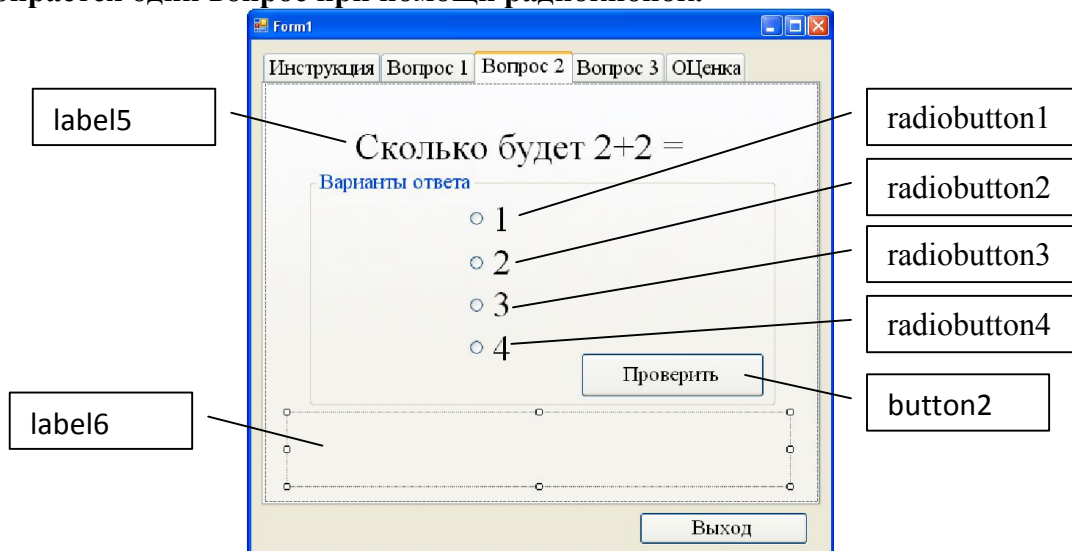
Процедура «Принять» будет иметь следующий вид:

```

procedure Form1.button1_Click(sender: Object; e: EventArgs);
begin
    if (textBox1.Text='4') then begin
        Label4.Text:='Правильно';
        b:=b+1;
    end
    else Label4.Text:='Неправильно';
    // прячем кнопку что бы исключить повторный ввод
    // (угадывание ответа)
    button1.Visible:=false;
end;

```

2. Выбирается один вопрос при помощи радиокнопок.



Процедура «Принять» будет иметь следующий вид:

```

procedure Form1.button2_Click(sender: Object; e: EventArgs);
begin
    if (radiobutton4.Checked=true) then begin
        Label6.Text:='Правильно';
        b:=b+1;
    end;

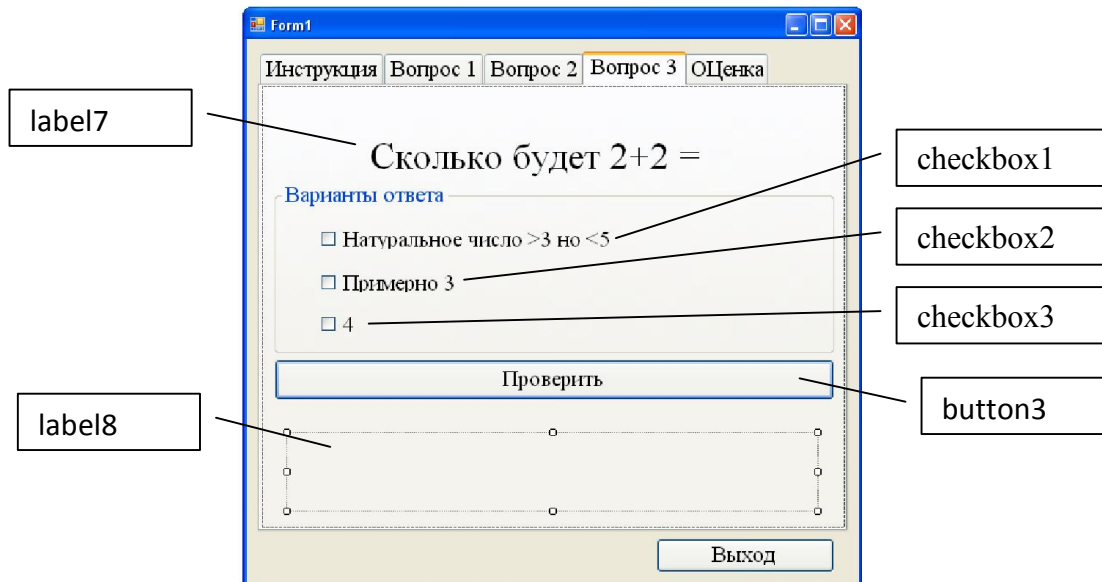
```

```

end
else Label6.Text:='Неправильно';
button2.Visible:=false;
end;

```

3. Выбираем несколько ответов.



Процедура «Принять» будет иметь следующий вид:

```

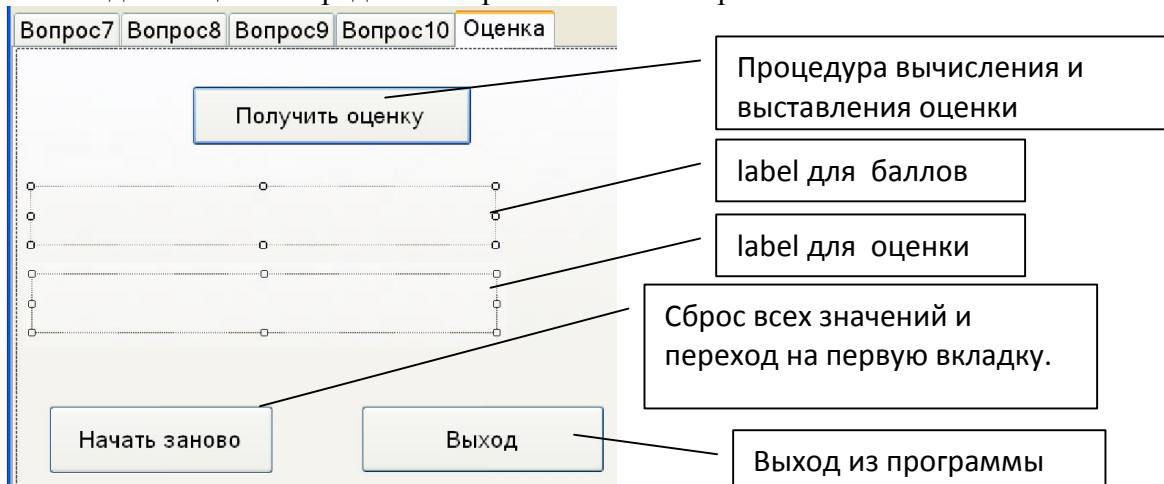
procedure Form1.button3_Click(sender: Object; e: EventArgs);
begin
  if (checkbox1.Checked=true) And (checkbox3.Checked=true) And
    (checkbox2.Checked=false) then begin
    Label8.Text:='Правильно';
    b:=b+1;
  end
  else Label8.Text:='Неправильно';

  button3.Visible:=false;
end;

```

Так как галочки можно поставит на всех checkbox, то проверяем их все, не поставлено ли лишних галочек.

На вкладке «Оценка» предлагаем три возможных варианта:



Процедура «Получить» оценку может выглядеть так:

```

procedure Form1.button11_Click(sender: Object; e: EventArgs);
begin
  label21.Text:='Набрано баллов= '+inttostr(b);
  if (b=10) then label22.Text:='Оценка 5 (отлично)';
  if (b=9) or (b=8) or (b=7) then label22.Text:='Оценка 4 (хорошо)';
  if (b=6) or (b=5) then label22.Text:='Оценка 3 (удовлетворительно)';
  if (b=4) or (b=3) then label22.Text:='Оценка 2 (плохо)';
  if (b=2) or (b=1) then label22.Text:='Оценка 1 (все ужасно)';
end;

```

Переход в начало потребует очистки всех введенных пользователем данных:

```

// переходим на первую вкладку
tabcontrol1.SelectedIndex:=0;
// показываем все кнопки «Проверить» обратно.
button1.Visible:=true;
button2.Visible:=true;
.
.
.
button10.Visible:=true;
// скрываем надписи правильно неправильно
label20.text:='';
.
.
.
label2.text:='';
// убираем все галочки кнопочки и надписи в полях ответа
checkbox1.checked:=false;
.
.
.
checkbox12.checked:=false;
textbox1.Text:='';
.
.
.
textbox3.Text:='';
radiobutton1.checked:=false;
.
.
.
radiobutton14.checked:=false;
// обнуляем балы и изменяем соответствующие надписи
b:=0;
label21.Text:='Набрано баллов= ';
label22.Text:='';

```

В вопросе можно использовать картинки. Пример оформления вопроса.