

Окна сообщений в PascalABC.NET

Как правило, для вывода сообщений применяется элемент `MessageBox`. Однако кроме собственно вывода строки сообщения данный элемент может устанавливать ряд настроек, которые определяют его поведение.

Для вывода сообщения в классе `MessageBox` предусмотрен метод **Show**, который имеет различные версии и может принимать ряд параметров. Рассмотрим одну из наиболее используемых версий:

```
DialogResult := MessageBox.Show (
    string text,
    string caption,
    MessageBoxButtons buttons,
    MessageBoxIcon icon,
    MessageBoxDefaultButton defaultButton,
    MessageBoxOptions options );
```

Здесь применяются следующие параметры:

text: текст сообщения

caption: текст заголовка окна сообщения

buttons: кнопки, используемые в окне сообщения. Принимает одно из значений перечисления **MessageBoxButtons**:

- `AbortRetryIgnore`: три кнопки `Abort` (Отмена), `Retry` (Повтор), `Ignore` (Пропустить)
- `OK`: одна кнопка `OK`
- `OKCancel`: две кнопки `OK` и `Cancel` (Отмена)
- `RetryCancel`: две кнопки `Retry` (Повтор) и `Cancel` (Отмена)
- `YesNo`: две кнопки `Yes` и `No`
- `YesNoCancel`: три кнопки `Yes`, `No` и `Cancel` (Отмена)

Таким образом, в зависимости от выбора окно сообщения может иметь от одной до трех кнопок.

icon: значок окна сообщения. Может принимать одно из следующих значений перечисления **MessageBoxIcon**:

- `Asterisk, Information`: значок, состоящий из буквы `i` в нижнем регистре, помещенной в кружок
- `Error, Hand, Stop`: значок, состоящий из белого знака "X" на круге красного цвета.
- `Exclamation, Warning`: значок, состоящий из восклицательного знака в желтом треугольнике
- `Question`: значок, состоящий из вопросительного знака на периметре круга
- `None`: значок у сообщения отсутствует

defaultButton: кнопка, на которую по умолчанию устанавливается фокус. Принимает одно из значений перечисления **MessageBoxDefaultButton**:

- `Button1`: первая кнопка из тех, которые задаются перечислением `MessageBoxButtons`
- `Button2`: вторая кнопка
- `Button3`: третья кнопка

options: параметры окна сообщения. Принимает одно из значений перечисления **MessageBoxOptions**:

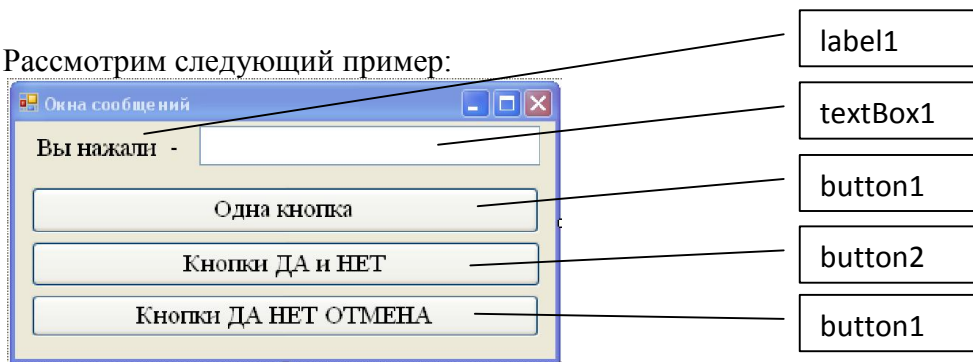
- `DefaultDesktopOnly`: окно сообщения отображается на активном рабочем столе.
- `RightAlign`: текст окна сообщения выравнивается по правому краю
- `RtlReading`: все элементы окна располагаются в обратном порядке справа налево

- `ServiceNotification`: окно сообщения отображается на активном рабочем столе, даже если в системе не зарегистрирован ни один пользователь

Метод `MessageBox.Show` возвращает объект `DialogResult`, с помощью которого мы можем узнать, какую кнопку в окне сообщения нажал пользователь. `DialogResult` представляет перечисление, в котором определены следующие значения:

- `Abort`: нажата кнопка `Abort`
- `Retry`: нажата кнопка `Retry`
- `Ignore`: нажата кнопка `Ignore`
- `OK`: нажата кнопка `OK`
- `Cancel`: нажата кнопка `Cancel`
- `None`: отсутствие результата
- `Yes`: нажата кнопка `Yes` и `No`
- `No`: нажата кнопка `No`

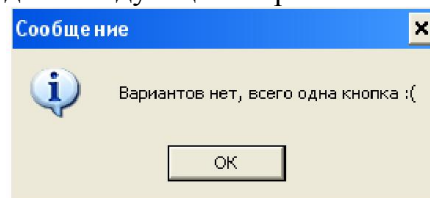
Рассмотрим следующий пример:



Создадим событие для первой кнопки

```
procedure Form1.button1_Click(sender: Object; e: EventArgs);
begin
    MessageBox.Show (
        ' Вариантов нет, всего одна кнопка :( ',
        'Сообщение',
        MessageBoxButtons.OK,
        MessageBoxIcon.Information,
        MessageBoxDefaultButton.Button1,
        MessageBoxOptions.DefaultDesktopOnly);
    textBox1.Text:='Вы нажали ОК';
    // Ставим нашу форму поверх всех окон
    topmost:=true;
end;
```

Окно сообщения будет выглядеть следующим образом:



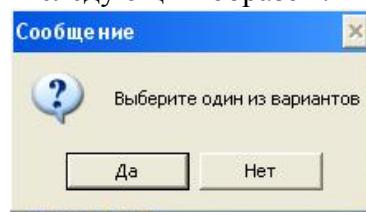
Создадим событие для второй кнопки

```
procedure Form1.button2_Click(sender: Object; e: EventArgs);
begin
    DialogResult := MessageBox.Show (
        'Выберите один из вариантов',
        'Сообщение',
        MessageBoxButtons.YesNo,
```

```
    MessageBoxIcon.Question,  
    MessageBoxDefaultButton.Button1,  
    MessageBoxOptions.DefaultDesktopOnly);  
  
    // Проверяем какая кнопка нажата ...  
    if (DialogResult = system.windows.forms.dialogresult.yes)  
        then textbox1.Text:='Вы нажали ДА'  
        else textbox1.Text:='Вы нажали НЕТ';  
    // Ставим нашу форму по верх всех окон  
    topmost:=true;
```

end;

Окно сообщения будет выглядеть следующим образом:



Создадим событие для третьей кнопки

```
procedure Form1.button3_Click(sender: Object; e: EventArgs);
```

```
begin
```

```
    DialogResult := MessageBox.Show(  
        'Выберите один из вариантов',  
        'Сообщение',  
        MessageBoxButtons.YesNoCancel,  
        MessageBoxIcon.Error,  
        MessageBoxDefaultButton.Button1,  
        MessageBoxOptions.DefaultDesktopOnly);  
    if (DialogResult = system.windows.forms.dialogresult.yes)  
        then textbox1.Text:='Вы нажали ДА';  
    if (DialogResult = system.windows.forms.dialogresult.no)  
        then textbox1.Text:='Вы нажали НЕТ';  
    if (DialogResult = system.windows.forms.dialogresult.cancel)  
        then textbox1.Text:='Вы нажали ОТМЕНА';  
    // Ставим нашу форму по верх всех окон  
    topmost:=true;
```

end;

Окно сообщения будет выглядеть следующим образом:

