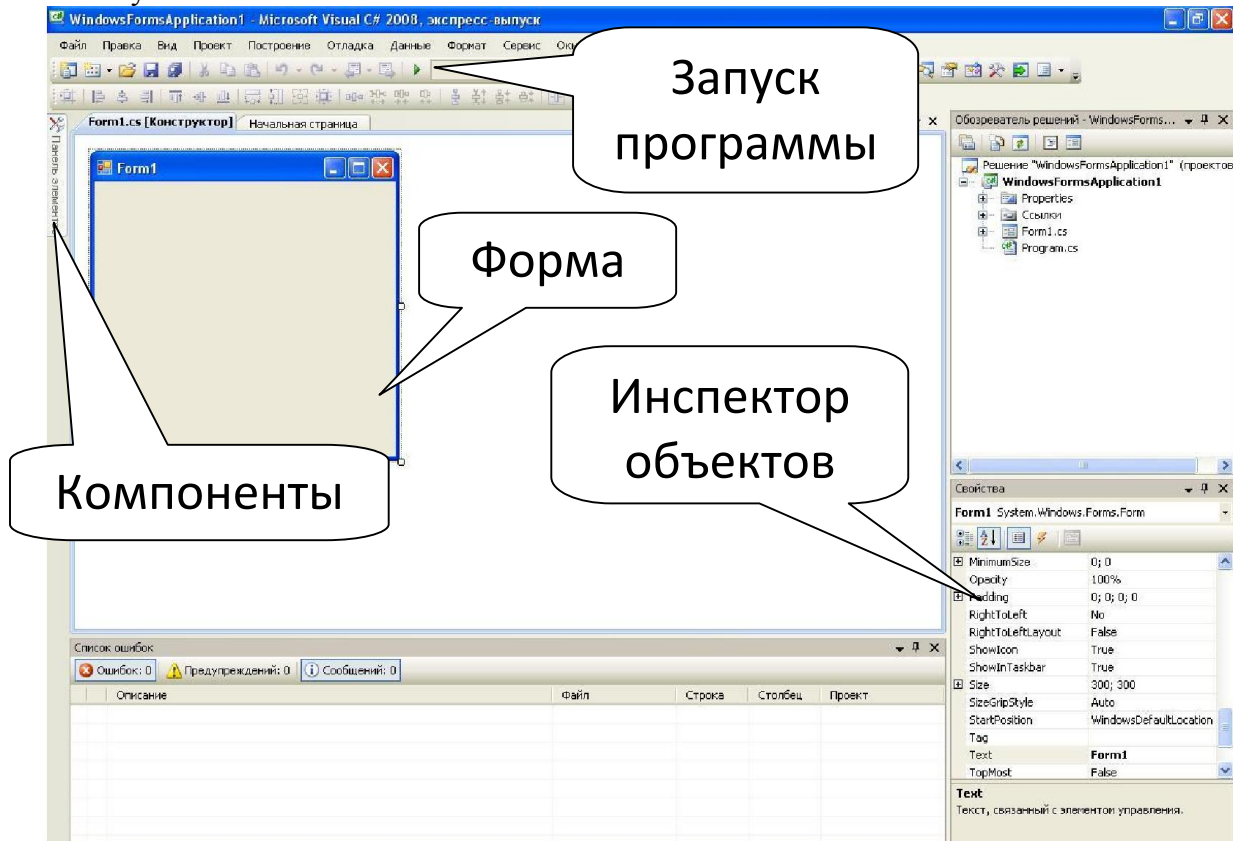
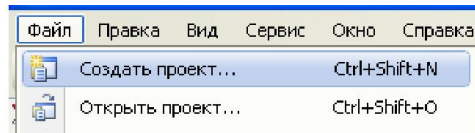


Первое приложение в C# и платформе .NET

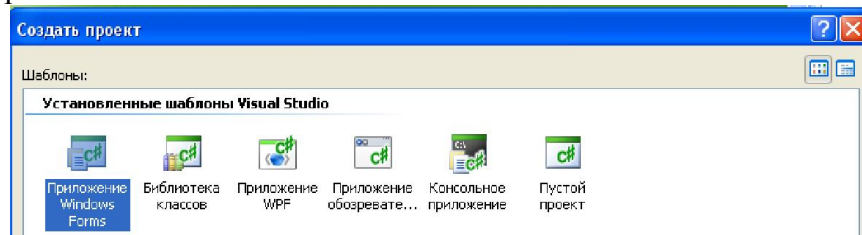
1. Запустим Microsoft Visual C# 2008.



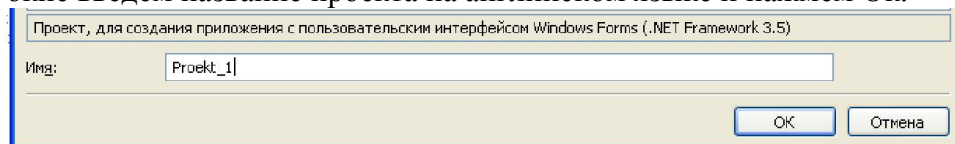
2. Создадим новый проект



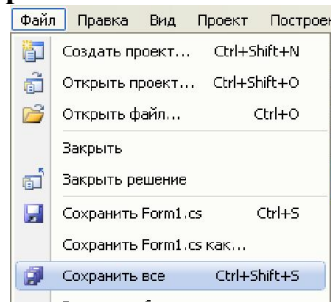
3. Выберем приложение Windows Forms



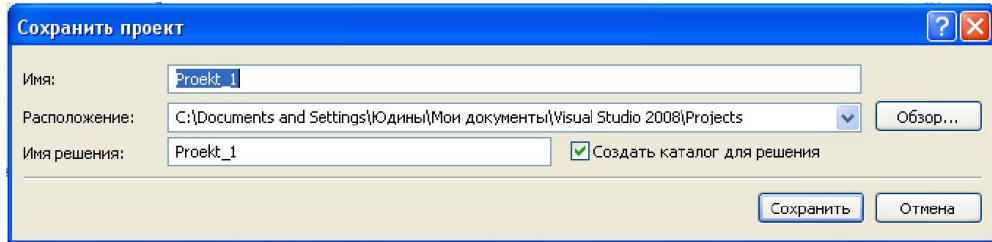
В этом же окне введем название проекта на английском языке и нажмем Ок.



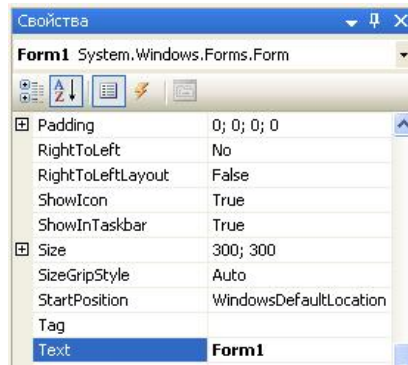
4. Выберем в меню **Файл -> Сохранить все**



В окне сохранения можно поменять месторасположение вашего проекта используя кнопку «Обзор»



5. В инспекторе объектов изменим необходимые нам свойства формы.



Text - Программа получения приветов

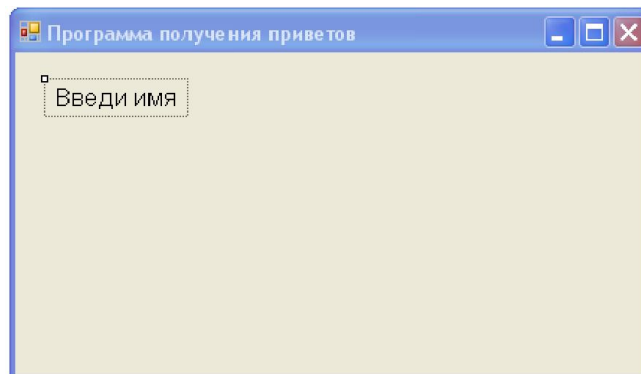
StartPosition - CenterScreen

Для свойства Font можно щелкнуть мышкой по кнопке с тремя точками.

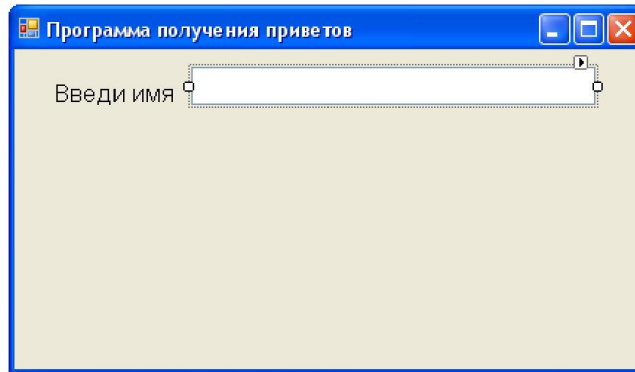


Попадете в диалог установки шрифтов. Установите 12 размер шрифта и закройте диалог.

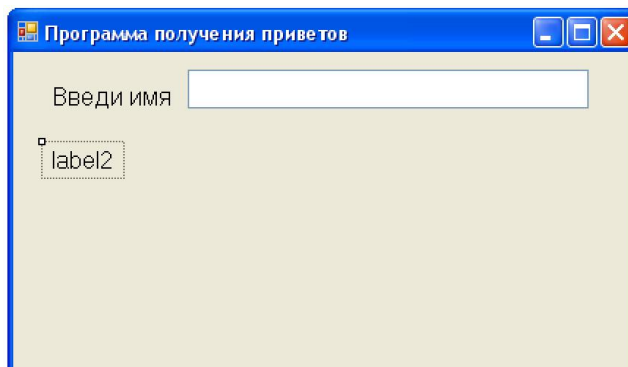
6. Поместим на форму Надпись (Label1). И в ее свойстве Text напишем «Введи имя». (Без кавычек)



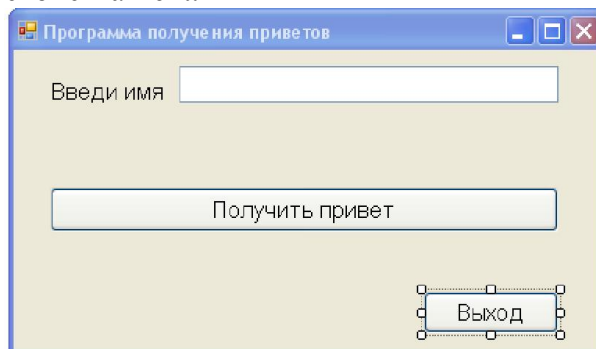
7. Установим окно ввода TextBox.



8. Поместим на форму еще одну Надпись (Label2). В свойстве Text сотрем надпись Label2.



9. Поместим на форму две кнопки (Button). Одну назовем «Получить привет» вторую «Выход» Изменив их свойства Text.



10. Дважды щелкаем мышкой по кнопке «Выход». Попадаем в редактор. Где уже создано событие (процедура) в которой мы напишем команды, которые должен выполнить компьютер, если пользователь щелкнет по кнопке «Выход»

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
}
```

Запишем между фигурных скобок команду закрытия формы.

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}
```

11. Дважды щелкаем мышкой по кнопке «Получить привет» Появляется вторая процедура, в которой запишем команды, которые выполнит компьютер, если пользователь щелкнет мышкой по кнопке «Получить привет»

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```
}
```


Во второй процедуре пишем следующую команду:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

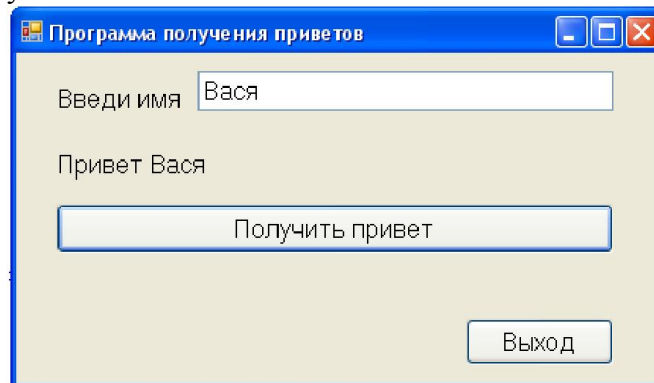
```
    label2.Text="Привет "+ textBox1.Text;
```

```
}
```

12. Сохраняем  или **Файл=>Сохранить все**.

13. Запускаем проект  или **Отладка => Начать отладку (F5)**

Испытываем, что получилось



14. Если открыть папку с проектом, то там будут вложенные папки **имя проекта\bin\Debug**. В последней находится исполняемый файл. Его можно скопировать в другое место и переименовать на русском языке.

